|  |  |
| --- | --- |
| Descripción: Descripción: Descripción: https://moodle.lab.dit.upm.es/moodle/pluginfile.php/4552/mod_resource/content/1/ditupm.gif | **Departamento de Ingeniería de Sistemas Telemáticos**  **Ingeniería de Sistemas y Servicios Telemáticos** |

SPRINT PLANNING MEETING

MM (Meeting Minutes)

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del documento | Resumen de Acuerdos de Reunión |
| Nombre del fichero: | ISST-SPM-140414.docx |
| Versión: | 1.1 |
| Fecha de entrega: | 14/04/2014 |
| Caso de estudio: | Gestión de tarjetas universitarias |
| Entrega: | 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| Autores/as: | Manuel Toro Legaz |
| Revisor/a: | Enrique Ruiz García |

Resumen

|  |
| --- |
| Documento que describe el resumen del desarrollo y los acuerdos de la reunión de planificación del primer Sprint. |

Historia del documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Fecha | Descripción | Autor |
| 1.0 | 14/04/2014 | Primera versión | Manuel Toro |
| 1.1 | 17/04/2014 | Segunda versión | Enrique Ruiz |
|  |  |  |  |

INDICE

1 LUGAR, FECHA Y HORA DE LA REUNIÓN 2

2 ASISTENTES A LA REUNIÓN 2

3 AGENDA DE LA REUNIÓN 2

4 ACTA DE REUNIÓN Y LISTA DE ACCIONES acordadas 2

5 comeNTARIOS 2

# LUGAR, FECHA Y HORA DE LA REUNIÓN

La reunión se realizó en la zona de mesas habilitadas en el hall del edificio A de la ETSIT el día 14 de Marzo de 2014 a las 11:30. La reunión se extendió por un periodo de 50 minutos.

# ASISTENTES A LA REUNIÓN

Lista de todos los asistentes

- Enrique Ruiz García

-Manuel Toro Legaz

- Brian Saúl Vázquez Vargas

- Gonzalo Pérez-Tome Estévez

- Jorge Ulloa Núñez

- Manuel Martínez Arizmendi

# AGENDA DE LA REUNIÓN

La agenda a seguir será:

* Descripción por parte del Product Owner de las características del Product Backlog con mayor prioridad para el Sprint obtenidas de la reunión con el Stakeholder.
* Los miembros del equipo formulan preguntas para decidir cuáles de las características se seleccionan para el Sprint en función de la prioridad de las características y la capacidad del equipo. Turno de preguntas para, en la medida de lo posible, el equipo sea capaz de entender en profundidad lo que se quiere en el sprint y sea capaz de decidir de manera autónoma aquellas características que por tiempo y forma va a poder cumplir.
* En función de las características seleccionas especificar cuáles son los artefactos que se van a obtener de la realización del sprint.
* Cualquier otro asunto relacionado con el sprint como pueda ser cuestiones relativas a la metodología.

# ACTA DE REUNIÓN Y LISTA DE ACCIONES acordadas

* Objetivo del Sprint: Se pretende que en este tercer sprint queden todas las vistas actualizada, se comience con la implementación de todas las clases java de entidades y concretar todos los campos que tendrá nuestra base de datos y comenzar con su implementación.
* Sprint backlog: Para comprobar las historias a desarrollar y descomposición en tareas será suficiente con utilizar el programa IceScrum y comprobar el Sprint 3

# comeNTARIOS

Nada que añadir.